

TECHSPEC[®] 0° AOI, 12,5mm Quadrat, Infrarotspiegel



TECHSPEC High Performance Hot Mirrors

Produkt **#64-454** 20+ In Stock

-

1

+

€51^{.50}

+ WARENKORB

Mengenrabatte	
Stk. 1-9	€51,50 stückpreis
Stk. 10-25	€46,25 stückpreis
Stk. 26-49	€44,00 stückpreis
Need More?	Angebotsanfrage

 Preise exklusiv der geltenden Mehrwertsteuer und Abgaben

Downloadbereich

Produktdetails

Shortpass Filter

Typ:

Physikalische und mechanische Eigenschaften

1.10 ±0.2

Dicke (mm):

Größe (mm):

12.5 x 12.5	
+0.0/-0.2	Toleranz Größe (mm):
12.50	Länge (mm):
12.50	Breite (mm):
Optische Eigenschaften	
Dielectric	Art der Beschichtung:
Hot Mirror, 0°	Beschichtung:
4 - 6λ	Oberflächenebenheit (P-V):
400 - 1150	Wellenlängenbereich (nm):
BOROFLOAT®	Substrat: ☐
0	Einfallswinkel (°):
T _{avg} >90% @ 400 - 690nm, R _{avg} >95% @ 710 - 1150nm AR: R _{avg} <1% @ 400 - 700nm	Beschichtungsspezifikation:
80-50	Oberflächenqualität:

Konformität mit Standards	
Konform	RoHS 2015:
Anzeigen	Konformitätszertifikat:
Konform	Reach 247:

Produktdetails

• Hohe Transmission von 400 - 690 nm

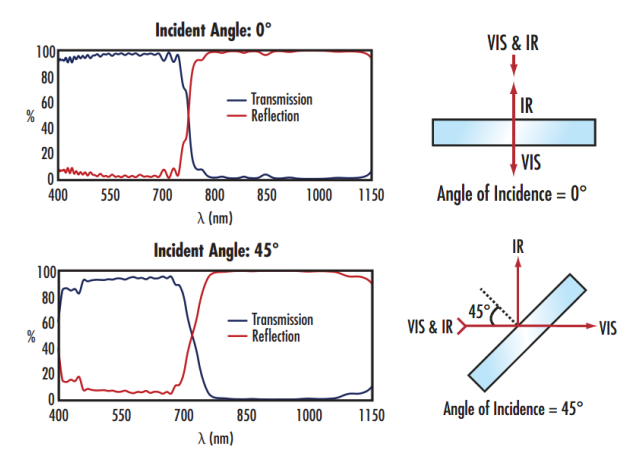
• Hohe Reflexion von 750 - 1125 nm

• Minimiert den Wärmestau

Die TECHSPEC® Infrarotspiegel haben eine mehrschichtige dielektrische Beschichtung, die so optimiert ist, dass die Reflexion der IR-Wellenlängen bei >95% und die Transmission des sichtbaren Lichts bei >85% liegt. Bei Beleuchtung mit hoher Leistung wird eine Gebläsekühlung empfohlen.

Infrarotspiegel, auch Wärmereflexionsspiegel oder wärmereflektierende Spiegel genannt, sind für viele Projektions- und Beleuchtungssysteme mit starker Wärmeentwicklung unverzichtbar, da ein Wärmestau empfindliche Komponenten schnell zerstören kann. Infrarotspiegel besitzen eine spezielle Beschichtung und lassen daher das sichtbare Licht durch, reflektieren aber das nahe Infrarotspektrum, das vor allem zur Wärmeentstehung beiträgt. Mit einem Infrarotspiegel wird die Wärme begrenzt und die Gesamtsystemleistung kaum beeinträchtigt.

Technische Informationen



Quote Your Size

Kompatible Halterungen

