

## Mattglas, 100 mm Durchmesser, Körnung 120



Produkt #83-383 **17 In Stock**

- 1 + €67<sup>50</sup>

**+ WARENKORB**

Mengenrabatte	
Stk. 1-10	€67,50 stückpreis
Stk. 11+	€60,75 stückpreis
Need More?	<a href="#">Angebotsanfrage</a>

**i** Preise exklusiv der geltenden Mehrwertsteuer und Abgaben

Downloadbereich

### Produktdetails

Ground Glass Diffuser

Typ:

Sandblasted on first surface

Hinweis:

### Physikalische und mechanische Eigenschaften

100.00 ±0.25

Durchmesser (mm):

Ground	<b>Kanten:</b>
120	<b>Körnung:</b> <input type="checkbox"/>
1.60	<b>Dicke (mm):</b>

## Optische Eigenschaften

Uncoated	<b>Beschichtung:</b>
Float Glass	<b>Substrat:</b> <input type="checkbox"/>
350 - 2000	<b>Wellenlängenbereich (nm):</b>

## Konformität mit Standards

<a href="#">Konform</a>	<b>RoHS 2015:</b>
<a href="#">Anzeigen</a>	<b>Konformitätszertifikat:</b>
<a href="#">Konform</a>	<b>Reach 247:</b>

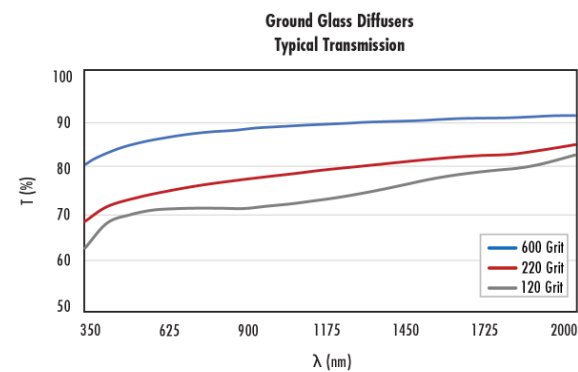
## Produktdetails

- Größen zwischen 5 mm Durchmesser und quadratisch mit 250 mm Kantenlänge
- Niedriger Streuverlust
- Gleichmäßig matte Oberfläche sorgt für gleichmäßige Diffusion
- Auch mit [Quarzglassubstrat](#) erhältlich

Die Diffusoren aus Mattglas besitzen enge Toleranzen und eine hohe Qualität und sind somit ideal für diverse Industrieanwendungen geeignet. Das Substrat aus Floatglas bietet eine ausgezeichnete optische Transmission im sichtbaren Bereich und eignet sich ideal für allgemeine Diffusor-Anwendungen. Die matte Glasoberfläche wird durch Sandstrahlung mit Körnung 120, 220 oder 600 erzeugt. Da das Mattglas in zwei zueinander orthogonalen Durchläufen gesandstrahlt werden, entstehen besonders gleichmäßig diffuse Oberflächen. Die Streuung ist immer ein Kompromiss aus geringem Streuverlust und der Diffusion. Typische Anwendungen sind der Einsatz für Projektionsschirme, die Beleuchtungsdiffusion oder als Testbilder.

Sie finden nicht, was Sie suchen? Fragen Sie schnell ein [Angebot für eine kundenspezifische Lösung](#) an.

## Technische Informationen



## Quote Your Size

## Kompatible Halterungen