

Weitwinkelobjektiv, 1,28 mm Brennweite, CS-Mount, manuelle Blende



1.28mm FL CS-Mount, Manual Iris, Wide Angle Lens, #62-046

Produkt **#62-046** **1 In Stock**

-

1

+

€735⁰⁰

+ WARENKORB

Mengenrabatte	
Stk. 1+	€735,00 stückpreis
Need More?	Angebotsanfrage

! Preise exklusiv der geltenden Mehrwertsteuer und Abgaben

Downloadbereich

SPEZIFIKATIONEN

Produktdetails

Low Distortion Wide Angle Lenses

Series:

Fixed Focal Length Lens

Typ:

Physikalische und mechanische Eigenschaften

Variable	Blende:
65.00	Länge (mm):
36.0	Max. Durchmesser (mm):
36	Außendurchmesser (mm):
110.00	Gewicht (g):

Optische Eigenschaften

125°	Horizontales Bildfeld, 1/3“ Sensor:
6.00	Max. Bildkreis (mm):
1.28	Brennweite BW (mm):
100 - ∞	Arbeitsabstand (mm):
f/1.8 - Closed	Blende (f/#):
<3	Verzeichnung (%):
<3	Maximale Verzeichnung (%):
VS	Wellenlängenbereich:

Sensor

1/3"	Max. Sensorgröße:
4.50	Pixel Size (µm):

Gewinde & Montage

N/A	Filtergewinde:
CS-Mount	Mount:

Konformität mit Standards

Ausgenommen / Ausnahmeregelung	RoHS 2015:
Contains SVHC(s)	Reach 223:
Anzeigen	Konformitätszertifikat:

PRODUKTDDETAILS

- C-Mbunt- und CS-Mbunt-Versionen für bis zu 1/2,5" Sensoren
- Bis zu 3 Megapixel, Verzeichnungswerte von nur 1%
- Keine Nachfokussierung nötig von 100 mm bis unendlich
- 1,28 mm bis 3 mm Brennweite

Der Aufbau dieser Weitwinkelobjektive mit geringer Verzeichnung ermöglicht eine Abbildung mit unter 3% Verzeichnung bei 125° Bildfeld und mit unter 1% bei 110° Bildfeld. Die Objektive wurden ursprünglich für Überwachungsaufgaben entwickelt, erzielen aber eine genügend hohe Auflösung für Kameras mit Sensoren mit bis zu 3 Megapixeln und können deshalb gut für die industrielle Bildverarbeitung und in [Automatisierungsanlagen](#) eingesetzt werden. Kein Nachfokussieren von 100 mm bis unendlich nötig. Die Feststellschraube für den Blendenring ermöglicht den Einsatz in Umgebungen mit starken Vibrationen.

Bitte beachten: Das Bild wird gedreht (um 180°). Auto-Iris-Optionen erfordern Kameras mit P-Iris- oder DC-Iris-Steuerung.