

Gepresste asphärische Kondensorlinse, 20 mm Durchm. x 16,4 mm BW, unbeschichtet



Molded Aspheric Condenser Lenses

Produkt **#15-174**

KONTAKT

Andere Beschichtungen

-

1

+

€44⁵⁰

+ WARENKORB

Mengenrabatte	
Stk. 1-10	€44,50 stückpreis
Stk. 11-49	€39,00 stückpreis
Need More?	Angebotsanfrage

1

 Preise exklusiv der geltenden Mehrwertsteuer und Abgaben

Downloadbereich

Produktdetails

Typ:

Condenser Lens

Hinweis:

[Click here](#) for more information on the ISO 10110 surface quality specification.

Physikalische und mechanische Eigenschaften

20.00 +/-0.3	Durchmesser (mm):
≤25	Zentrierung (Bogenminuten):
18.00	Freie Apertur CA (mm):
1.5	Randdicke ET (mm):
6.40 ±0.20	Mittendicke CT (mm):
Protective as needed	Fase:
20.0	Asphärendurchmesser (mm):
Convex	Form der hinteren Fläche:

Optische Eigenschaften

16.40 @ 587.6nm	Effektive Brennweite EFL (mm):
0.61	Numerische Apertur NA:
11.30	Hintere Brennweite BFL (mm):
Liba2000+	Substrat: ☐
±5	Toleranz Brennweite (%):
Uncoated	Beschichtung:
Molded Side: 5/3 x 0.4; E 0.2 Polished Side: 5/3 x 0.25; E 0.2	Oberflächenqualität:
0.82	Blende:
44.97	Radius R ₂ (mm):
350 - 2000	Wellenlängenbereich (nm):
Infinite	Konjugierter Abstand:

Konformität mit Standards

Konform	RoHS 2015:
Anzeigen	Konformitätszertifikat:
Konform	Reach 242:

Produktdetails

- Verbesserte Beständigkeit durch Härtung
- Hohe numerische Aperturen
- Ideal für Beleuchtungsanwendungen

Die gepressten asphärischen Kondensorlinsen werden gepresst, gehärtet und temperaturbehandelt, um exakte optische und mechanische Eigenschaften zu erhalten. Die Härtung verbessert die Beständigkeit der Linsen und macht sie weniger empfindlich gegen Temperaturschocks und Kratzer als traditionelle polierte Linsen. Die gepressten asphärischen Kondensorlinsen werden auf der Rückseite geschliffen und poliert, sodass sich die Gesamtpräzision der Linsen verbessert. Gepresste asphärische Kondensorlinsen eignen sich ideal für viele Beleuchtungs- und Detektionsanwendungen.

Technische Informationen



Kompatible Halterungen

;