

TECHSPEC® Nd:YAG-Laserlinienspiegel, 25 mm Durchm., 532 nm, 45°



Nd:YAG ZERODUR Laser Line Mirrors

Produkt **#26-427** **1 In Stock**

- 1 + €230⁰⁰

+ WARENKORB

Mengenrabatte	
Stk. 1-5	€230,00 stückpreis
Stk. 6-25	€208,00 stückpreis
Need More?	Angebotsanfrage

ⓘ Preise exklusiv der geltenden Mehrwertsteuer und Abgaben

Downloadbereich

Produktdetails

Lasermirror **Typ:**

Physikalische und mechanische Eigenschaften

4.00 +/-0.2 **Dicke (mm):**

25.00 +0.00/-0.20 **Durchmesser (mm):**

Freie Apertur (%):
>90

Parallelität (Bogensekunden):
30

Optische Eigenschaften

Substrat:
ZERODUR®

Oberflächenqualität:
20-10

Einfallswinkel (°):
45

Beschichtung:
Laser Mirror (532nm)

Designwellenlänge DWL (nm):
532

Reflexion bei Designwellenlänge DWL (%):
99.8

Wellenlängenbereich (nm):
523 - 537

Oberflächenebenheit (P-V):
λ/10

Beschichtungsspezifikation:
R_{abs} >99.8% @ 532nm @ 45° AOI R_{avg} >99.5% @
523 - 537nm @ 45° AOI

Art der Beschichtung:
Dielectric

Zerstörschwelle, laut Design:
15 J/cm² @ 532nm, 20ns, 20Hz

Konformität mit Standards

Konformitätszertifikat:
[Anzeigen](#)

Produktdetails

- Substrate aus ZERODUR® haben nahezu keine thermische Ausdehnung
- >99,2% Reflexion bei Nd:YAG-Harmonischen
- Hohe Laserzerstörsschwellen

Die Nd:YAG-Laserlinienspiegel aus ZERODUR® kombinieren einen sehr geringen thermischen Ausdehnungskoeffizient mit einer hochreflektierenden TECHSPEC® Nd:YAG-Spiegelbeschichtung. Der thermische Ausdehnungskoeffizient der Spiegel von $\pm 0,10 \times 10^{-6}/^{\circ}\text{C}$ ist ideal für Anwendungen, bei denen die Optik schwankenden Temperaturen ausgesetzt ist. Die Nd:YAG-Beschichtung bietet eine hohe Laserzerstörsschwelle, die sowohl für gepulste als auch für kontinuierliche Laser geeignet ist. Die Nd:YAG-Laserlinienspiegel aus ZERODUR® bestehen aus polierten Präzisionssubstraten mit einer Oberflächenebenheit von λ/10 und einer Oberflächenqualität von 20-10. Die Spiegel eignen sich hervorragend für Laboraufbauten oder für die Integration in Lasersysteme mit hohen Leistungen.