

Controller-Kabel FCB-1-FL, offene Enden

Mehr Produkte von [CCS](#)



Produkt **#20-175** **3 In Stock**

-

1

+

€28⁷⁵

+ WARENKORB

Mengenrabatte	
Stk. 1+	€28,75 stückpreis
Need More?	Angebotsanfrage

⚠ Preise exklusiv der geltenden Mehrwertsteuer und Abgaben

Downloadbereich

Produktdetails

FCB-1-FL-OC	Modellnummer:
CCS	Hersteller:

Physikalische und mechanische Eigenschaften

1	Länge (m):
---	------------

Anschlussmöglichkeiten Hardware & Schnittstelle

Flying Leads	
Stecker:	
Konformität mit Standards	
Konformitätszertifikat:	
Anzeigen	

Produktdetails

- Ideal für Ausrichtung und Messung
- L-förmiges oder zylindrisches Gehäuse
- Verfügbar mit zwei Spitzengrößen: 8 mm oder 12 mm

CCS LED-Punktstrahler bieten eine gleichförmige Beleuchtung mit hoher Intensität in einem leichten und kompakten Gehäuse. Die Punktstrahler sind mit zwei Gehäusetypen verfügbar: Bei dem L-förmigen Gehäuse ist die LED im rechten Winkel befestigt, um bei kompakten Systemen Platz zu sparen; das zylindrische Gehäuse mit größerer Länge besitzt eine höhere Intensität. Beide Gehäusetypen sind mit roter, weißer, blauer, grüner und infraroter Beleuchtung verfügbar. CCS LED-Punktstrahler sind ideal für die Ausrichtung von LCDs oder Leiterplatten, für Messungen oder als Lichtquelle für eine punktförmige Ausleuchtung. Die Spitzen mit 8 mm Durchmesser passen zu unseren TECHSPEC® telezentrischen CompactTL™ Objektiven.



Punktstrahler-Konfiguration

DOWNLOAD

Diese 3D-gedruckten Halterungen wurden für die [Halterungssysteme mit Gelenkarm](#) entwickelt. Sie dienen der einfachen Positionierung von Leuchten in Hell- und Dunkelfeld-Konfigurationen. Das Design ist für die Montage der Beleuchtung auf 1/4-20"-Montageplatten oder in 80/20-Extrusionssystemen ausgelegt, kann aber je nach den Bedürfnissen des Nutzers angepasst werden. Es sind Halterungen für Ring-, Balken-, Linien- und Inline-Punktstrahler erhältlich.



Anwendungshinweis

Beleuchtungshalterungen für Bildverarbeitungsanwendungen
[Lesen](#)



Video

Assemblierung von 3D-gedruckten Halterungen für gängige Beleuchtungsgeometrien
[Anschauen](#)

