

## PL-D7620MU-AFE Autofokus-Kamera Pixelink USB 3.0, monochrom



Produkt #21-076 **1 In Stock**

[Ähnliche Kameras](#)

⊖ 1 ⊕ €1.835<sup>00</sup>

**+ WARENKORB**

### Mengenrabatte

Stk. 1+	€1.835,00 stückpreis
Need More?	<a href="#">Angebotsanfrage</a>

ⓘ Preise exklusiv der geltenden Mehrwertsteuer und Abgaben

**Bitte beachten Sie:** Für den Betrieb wird Zubehör benötigt. | [Weitere Infos](#)

Downloadbereich

Monochrome

Spektrum:

### Produktdetails

Monochrome Camera

Typ:

PL-D7620MU-AFE	<b>Modellnummer:</b>
Pixelink	<b>Hersteller:</b>
PL-D	<b>Kamerareihe:</b>

## Physikalische und mechanische Eigenschaften

55 x 38.5 x 30.29 (excludes connectors and lens mount)	<b>Größe (mm):</b>
90.5	<b>Gewicht (g):</b>
Full	<b>Gehäuse:</b>

## Sensor

Not Specified	<b>Bufferspeicher:</b>
1"	<b>Sensorformat:</b>
20.00	<b>Auflösung (Megapixel):</b>
20.00	<b>Bildrate (fps):</b>
5,472 x 3,648	<b>Pixel (h x v):</b>
2.4 x 2.4	<b>Pixelgröße, h x v (µm):</b>
13.12 x 8.76	<b>Sensorfläche, h x v (mm):</b>
Sony IMX183	<b>Sensortyp:</b>
Progressive Scan CMOS	<b>Sensor:</b>
Rolling	<b>Verschlusstyp:</b>
12 bit	<b>Pixeltiefe:</b>
Not Specified	<b>Belichtungszeit:</b>
73.6	<b>Dynamikbereich (dB):</b>
USB3 Vision v1.0	<b>Bildverarbeitungsstandard:</b>

## Elektronische Spezifikationen

Not Specified	<b>Energieverbrauch (W):</b>
---------------	------------------------------

## Anschlussmöglichkeiten Hardware & Schnittstelle

USB 3.0	<b>Schnittstelle:</b>
USB 3.0, Micro-B with Screw Locks	<b>Stecker:</b>
Power over USB	<b>Stromversorgung:</b>
1 opto-isolated trigger or general-purpose input, 1 opto-isolated output, 2 non-isolated outputs	<b>GPIOs:</b>
Hardware Trigger (GPIO) or Software Trigger	<b>Synchronisation:</b>
Side Panel	<b>Orientierung des Anschlusses:</b>
8-pin Hirose (HR25)	<b>GPIO-Steckertyp:</b>

## Gewinde & Montage

C-Mount	<b>Mount:</b>
1/4-20 with Tripod Mount Adapter <a href="#">#34-949</a>	<b>Gewinde:</b>

## Umwelt & Haltbarkeit

0 to +50	<b>Betriebstemperatur (°C):</b>
----------	---------------------------------

-45 to +85

Lagerungstemperatur (°C):

## Konformität mit Standards

Konform

RoHS 2015:

Konform

Reach 224:

Anzeigen

Konformitätszertifikat:

## Produktdetails

- Problemlose Integration von Flüssiglinsen
- One-Push-Autofokus, Hochgeschwindigkeitsfokus
- Benutzerfreundliche Schnittstelle USB 3.0

Die Pixelink® Autofokus-Kameras für Flüssiglinsen mit USB 3.0 erlauben eine problemlose Integration und Steuerung der Flüssiglinsen. Da die Flüssiglinse an die Kamera angeschlossen wird, kann die Flüssiglinse auch direkt über die Kamera gesteuert werden. Es ist kein separater Treiber notwendig, um eine schnelle und kontinuierliche Fokussteuerung zu erreichen. Dank dieses einfachen Autofokussystems eignen sich die Kameras ideal für Hochgeschwindigkeitsanwendungen wie Barcodeleser, Inspektionen und biomedizinische Anwendungen. Die Pixelink® Autofokus-Kameras mit USB 3.0 sind kompatibel mit unseren [TECHSPEC® Objektiven mit Festbrennweite der Cx-Flüssiglinsen-Serie](#), die sich durch eine hohe Bildauflösung auszeichnen und die Integration einer Flüssiglinse erlauben.

Bitte wählen Sie eine Kamera und unter "Zubehör" das entsprechende Cx-Flüssiglinsen-Objektiv. Die Objektive sind mit Brennweiten von 12 mm, 16 mm, 25 mm, 35 mm und 50 mm erhältlich und können sofort an die Autofokus-Kameras für Flüssiglinsen angeschlossen werden.

**Bitte beachten Sie:** Das Bildverarbeitungsobjektiv mit Flüssiglinse gehört nicht zum Lieferumfang. Wählen Sie ein Objektiv mit Festbrennweite aus unserer Cx-Flüssiglinsen-Serie aus.

Pixelink Capture ist eine kostenlose, benutzerfreundliche Anwendung, die im Lieferumfang aller Pixelink-Kameras enthalten ist. Sie bietet Bild- und Videoaufnahmen in Echtzeit über eine intuitive grafische Oberfläche. Im Gegensatz dazu ist das Pixelink SDK ein umfassendes Entwicklungs-Toolkit für Windows und Linux, mit dem Entwickler benutzerdefinierte Anwendungen mit vollständiger Kamerasteuerung über C/C++, .NET oder Python erstellen können. Das SDK steht als Testversion zum Herunterladen zur Verfügung, so dass Benutzer die Funktionen vor dem Kauf einer Lizenz testen können. Links zu Software-Downloads (SDK und Capture) finden Sie auf den einzelnen Produktseiten.